

Manual para inscribirse al curso

“Libreta digital: Escenarios de enseñanza y aprendizaje remoto sin conectividad permanente”

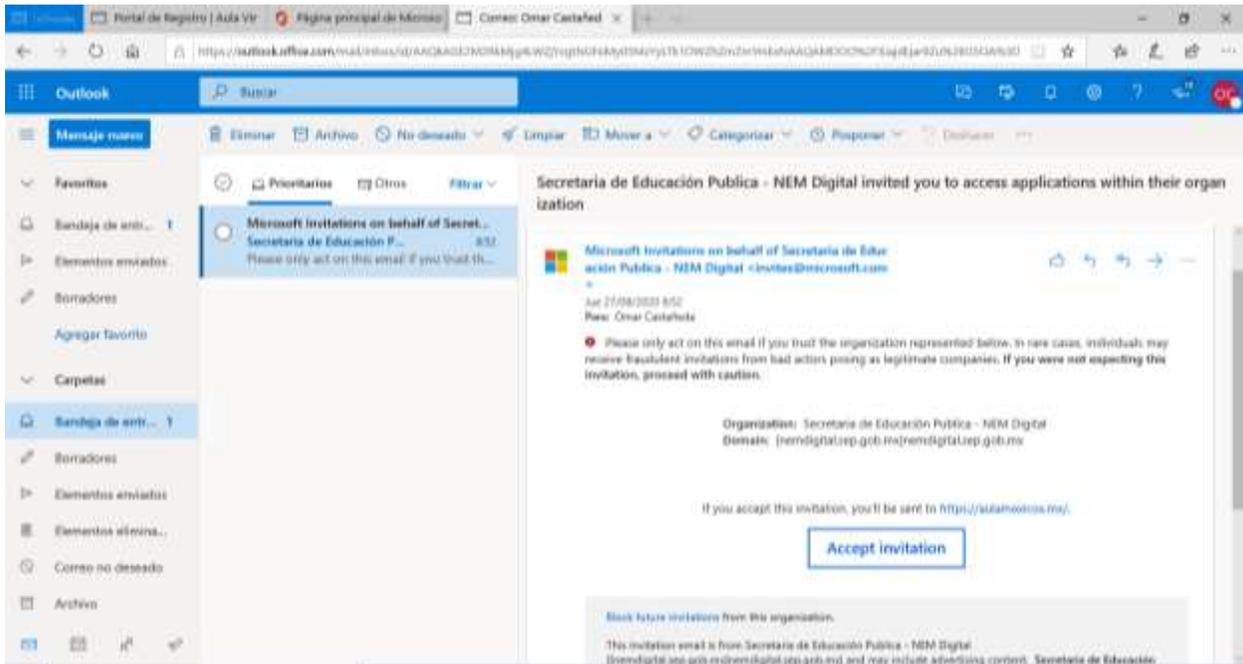
Paso 1.- Ingresa al link <https://registro.aulamexicox.mx/> y escribe tu correo institucional @correo.setab.gob.mx

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://registro.aulamexicox.mx/>. The page features a blue header with the Microsoft logo. Below the header, there is a message: "Bienvenido, introduce tu correo Office365 escolar para añadirte a la plataforma". A text input field labeled "Correo" contains the email address "contoso@contoso.edu.com". A blue "Aceptar" button is located to the right of the input field. At the bottom of the page, there is a blue bar with the text "Aviso de privacidad".

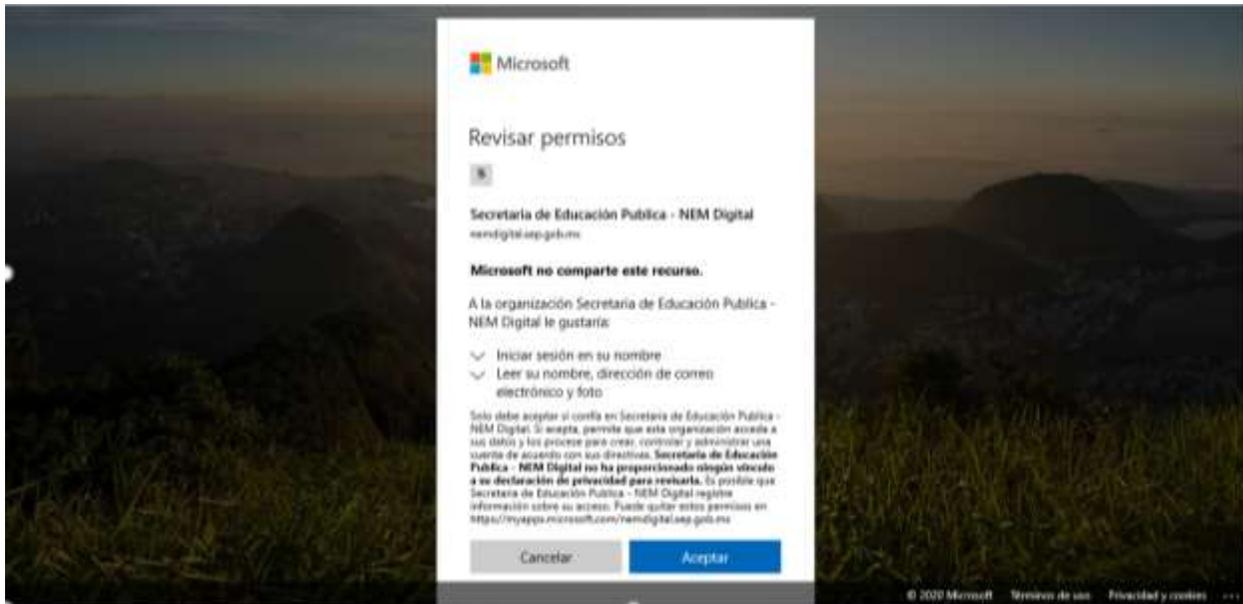
Paso 2.- Te aparecerá un mensaje de confirmación y te llegará un correo electrónico para aceptar la invitación a la plataforma.

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://registro.aulamexicox.mx/success>. The page features a blue header with the Microsoft logo. Below the header, there is a green success message: "Se te añadió con éxito". A checkmark icon is displayed above the text "Tu cuenta ha sido añadida con éxito.". Below this, there is a message: "Revisa tu correo office365 educativo para que aceptes la invitación a la plataforma.". A green "Regresar" button is located at the bottom of the page. At the bottom of the page, there is a blue bar with the text "Aviso de privacidad".

Paso 3.- Deberás abrir tu correo electrónico y aceptar la invitación



Paso 4.- Al aceptar la invitación te aparecerá otra ventana para aceptar los permisos de acceso a la plataforma



Paso 5.- Al aceptar los permisos automáticamente se te redirigirá a la plataforma, deberás iniciar sesión. Al estar vinculado a tu correo electrónico ya no deberás escribirlo de nuevo, únicamente pondrás tu nombre de usuario.

Para ingresar nuevamente a la plataforma en cualquier momento puedes usar el siguiente link <https://aulamexicox.mx/>

